# Resultater og diskussion

Systemet blev implementeret med alle dets kernefunktionaliteter. SmartFridge er defineret som et digitalt køleskab med muligheden for at se hvilke varer der er i ens fysiske køleskab, og det mål er opnået. Gruppen nåede ikke at implementere alle de udvidelser der blev foreslået – men det var heller ikke hensigten. Synkroniseringen blev implementeret, og virker med mange ting, men ikke ved synkroniseringen af 2 vare-instanser med samme type. Løsningen er et redesign af databasen, og det blev vurderet at der ville være for meget refaktoreringsarbejde i denne iteration.

|  |
| --- |
| **Nuværende iteration** |
| FridgeApp til Windows-platform |
| WebApp til brug uden for hjemmet |
| Lokal database til persistering af data |
| Ekstern (Azure) database til at kunne se varer på WebApp |
| Synkronisering af lokal og ekstern database |
| Notifikationer vedrørende forældede varer på FridgeApp |

|  |
| --- |
| **Fremtidig iteration** |
| Fejlfri synkronisering |
| En brugergrænseflade hvor man ser varerne som billeder i stedet for kun som tekst (drag-n-drop inventory) |
| Muligheden for at tilføje flere ’skabe’ (fx fryser) |
| Et log-in-system så flere brugere kan bruge applikationen |
| Et ’user’-system, der tillader flere forskellige bruger at anvende samme køleskab, fx til et kollegie |
| Ernæringsværdier på fødevarer på listerne |
| Opskrifter for de varer der befinder sig i køleskabs-listen |
| Visning af tilbud på varer der figurerer i indkøbslisten |

## Individuelle opnåede erfaringer og konklusioner

### Kristoffer

### Mathias N.

### Mathias Ø.

### Mathis

### Mikkel

### Rasmus